スーパーファミコン®
SHVC-AVNJ-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ハーメルンのバイオリン弾き

©高辺俊明/DAFT/エニックス1995

ENIX

このたびは、スーパーファミコン専用ソフト「ハーメルンのバイオリン弾き」をお買上げいただき、ありがとうございます。ゲームを始める前に、操作方法、使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。

⚠警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

ハーメルンのバイオリン弾き

CONTENTS

もくじ

- ストーリー・・・・・・・・・・・4
- キャラクター紹介・・・・・・・・6
- コントローラーの操作方法・・・8
- ゲームの進め方・・・・・・・・10
- ゲーム画面の見方・・・・・・・11
- マップ・・・・・・・・・・・・12
- 街での会話・買物・・・・・・・13
- アクション・・・・・・・・・・14
- きぐるみシステムとは？・・・18
- きぐるみシステムを使ってみる 20
- レベルアップ・・・・・・・・・22
- アイテム・・・・・・・・・・・23
- フルートの上手な使い方・・・24
- ステージ紹介・・・・・・・・・26

ストーリー

古より語り継がれし伝説によれば、この昔、この世の北の果てに全ての悪が封じ込められていた箱があったという。

しかし、その箱をパンドラという女が開けてしまってから悪魔がはまった。

この世のありとあらゆる邪悪なものが飛び散り、人間界の平和は踏みにじられ、魔物が増え、人々を苦しめ、数々の悲劇が生まれ、世界は暗黒の闇に閉ざされてしまったのだった。魔族はこの世の支配者となって、国を創り、大魔王の城「ハールン」を作り上げた。

誰もが救世主が現れるのを待っていた・・・

そんなとき、どこからともなく現れた勇者がいた。辺境最強の勇者ハーメル。超特大バイオリンから醸し出される美しい演奏によって心を打ち敵を倒すハーメルは、大魔王ですら凌駕するといわれる伝説の勇者であった。彼は魔族を倒すため、黒ガラスのオーボウ、心やさしきメルヘルト共に北へ旅にでるのだった。

北の果てにはどんな事が待ちかまえているのか、それを知るのはあなたたち。

北へ——果たしてこのどんぱちパーティは"北の都"にたどり着けるのであろうか・・

勇者ハーメルと共に魔族の総本山"北の都"を目指し旅立て!!

キャラクター紹介

オーボウ

ことばを話すカラス。

ライエル

黄金のピアノで美しい旋律をかなで魔物を倒す愛の勇者。

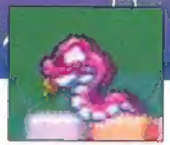
フルート

スタカット村の心やさしい少女。ハーメルとともに旅をする。

勇者ハーメル

超特大バイオリンを携え、その美しい演奏で魔物を倒す辺境最強の勇者。

毒ヘビ



コウモリ

毒花

トカゲ兵

ホーク・キング

妖鳳サイザー

魔界軍王一の機動力、スピードを誇る空の女王。元天使でありながら、魔族を支配している四天王“魔界軍王”の一人。

コントローラーの操作方法

Yボタン

◆アイテムを持ったり、フルートを持ち上げたりできます。持ち上げた状態でもう一度押すと、持ったものを投げられます。

◆大砲を撃ってくるトカゲ男がいますが、Yボタンを押したままタマの落ちてくるちょっと前に立っていると大砲のタマをキャッチできます。もう一度押すことで投げ返すことができます。

十字ボタン

ハーメルの移動に使います。
岩や樽など障害物が道にあるとき、進みたい方向に押し続けると障害物を押すことができます。

スタートボタン

ステージ中に押すと、きぐるみ選択のメニューが開きます。

セレクトボタン

◆ギブアップの時に使用します。

Bボタン

ハーメルがジャンプします。
それぞれのキャンセルもできます。

➡⬆+A	斜め右上にショットできます。
➡⬇+A	斜め右下にショットできます。
➡➡+A	壁のむこうの物や敵をショットできます。
⬆+Y	アイテム、フルートを真上に投げられます。
⬇+Y	持ったアイテムやフルートを下に降ろします。
ジャンプ中+⬆	ゆっくりと滑空してきます。
ギブアップコマンド	フルートが行方不明になってしまったり、どこにも行けなくなってしまったとき、きぐるみメニューを開いた状態でセレクトボタンを押すと、残数を1失ってそのエリアの始めからスタートします。

Xボタン

◆フルートがハーメルのあとをついてくるかどうか選択できます。オーボウに"CALL"がついているときはハーメルの後をフルートがついてきます。

◆きぐるみを着ている状態で押すともとのフルートに戻ります。

Aボタン

◆ハーメルのバイオリン攻撃（ショット）ができます。

◆街中で人と重なりながら押すと街の人たちと会話ができます。

ゲームの進め方

始めてゲームをする時・・・・・・

◆本体にカセットを差し込んで電源を入れると、オープニングの後、デモが始まります。このデモでアクションのポイントを見ておきましょう。

◆左右キーでステレオとモノラルの選択ができます。

◆スタートすると、ストーリーが自然に流れます。

ゲームオーバーについて

◆♥が全部なくなり、ハーメルの残数が00になってしまったとき、コンティニュー画面のカウントが0になるとゲームオーバーです。

ゲームの再開について

◆コンティニュー画面中であれば、スタートボタンを押すと進んだ最後のエリアの最初からゲーム再開できます。

ゲーム画面の見方

●ハーメルの残数

●ハーメルの表情

●Item1
ステージ中で手に入れたボーナスアイテムの数。

●Item2
街で買ったアイテムや、鍵が表示されます。

●フルートの表情

●フルートのHP
残りが0になるとダメージを受ける度にGoldを失いますが、フルートが死ぬことはありません。

●CALL表示
フルートがハーメルについてくるかどうかを表示します。
CALL ・・・・ついてくる
表示無し・・・その場に立っている

●GOLD
ステージ中に手に入れたGOLDの数。
街に出てこのGOLDで買い物ができます。

●Time
残り時間の表示。0になると1ミスとなります。

マップについて

ステージをクリアーするごとに必ずマップが開きます。クリアーした場所、またはこれから次に向かう新しいステージのポイントがマップにあらわれます。次はどこへ行くのかよく見ておきましょう。

●新しくあらわれたステージへは、十字キーを使いオーボウを動かして、そのステージポイントを選択しましょう。
スタートボタンを押すと、そのセレクトしたステージに行けます。
●それぞれの章ごとにストーリーは進んでいきますのでマップは章ごとに変わります。マップを広げて最終ゴールを目指しましょう。
●マップが開いたとき、街へとオーボウを動かしてセレクトすれば、街でアイテムを購入したり、会話をしたりできます。
●同じ章の中なら1度クリアしたステージに再度入ることができます。

～街での会話・買物

それぞれの章の始めに街が出てきます。
街の人たちの情報を聞くことは冒険の手助けになります。なるべくたくさんの人と話をしてみましょう。
また、街で購入できるアイテムもありますので、必要なアイテムをそろえておくのもよいでしょう。

街の人たちと会話

●街にいる人たちに重なってAボタンを押すと会話ができます。
これから向かう場所の情報を聞けることもあるので話をしてみましょう。

●それぞれ章のストーリーに関係する話も多くありますので、クリアするために必要な情報が隠れているかもしれません。

街で購入できるアイテム

●店の人と重なってAボタンを押すと会話ができます。店でAボタンを押すと購入できるアイテムと金額が出てきますので、十字キーとAボタンで選んでください。
それぞれアイテムの機能も表示されます。
●宿屋に泊まることでライフゲージを回復できます。

アクション

ハーメルとフルートが魔物の攻撃を避けたり戦ったりするための方法を覚えよう。何度も練習してハーメルをうまく動かせるようになろう！

移動 いどう

◆十字キーで、ハーメルはその方向にむかって歩いたりハシゴを登ったりできます。

◆Bボタンでジャンプして、飛び上がったり、段差を登ったりできます。

◆ジャンプ中に⬆を押し続けると、ハーメルはゆっくりと滑空しながら降りてきます。ジャンプ中に⬇を押し続けると、ハーメルは真っすぐ降りてきます。

ショット（攻撃 こうげき）

◆Aボタンを押すと、ハーメルのバイオリンから音楽が流れ攻撃ができます。

◆ハーメルの音楽攻撃は
➡ ⬆Aで右斜め上へ攻撃
➡ ⬇Aで右斜め下へ攻撃
➡➡Aで壁のむこうの物や敵を撃つ

◆毒花は、攻撃されると少しの間だけしぼみ、攻撃しなくなります。

アクション

フルートを投げる フルートをなげる

◆フルートと重なりYボタンを押すとフルートを持ち上げ、もう一度Yボタンを押すとフルートを投げられます。魔物を倒したり、壁を壊すのに使えます。

投げ技 なげわざ

◆壁の前に鉄球やブロックがあったときYボタンを押すと持ち上げ、もう一度Yボタンを押すと投げて壁を壊すことができます。

◆↑+Yで、持っているものやフルートを真上に投げることができます。

◆↓+Yで、持っているものやフルートを降ろすことができます。

弾をキャッチ たまをキャッチ

◆トカゲ兵が撃ってくる大砲の弾の落ちてくる少し前でYボタンを押したままで立っていると、大砲の弾をキャッチすることができます。

物を押す ものをおす

◆岩や樽などが、道の途中にある場合、進みたい方向の十字キーを押し続けると、ハーメルが押して動かすことができます。

きぐるみシステムとは？

フルートにぬいぐるみを着せて進むシステムです。ステージ途中で手に入れたきぐるみアイテムによって、それぞれいろんな技が使えるので、フルートを上手に使って進もう！

■よく使うきぐるみだよ！

◆カエル

上に乗るといっしょに高くジャンプできます。

◆ダチョウ

上に乗ると剣のダメージを受けなくなります。

◆ロボット

上に乗ってジャンプすると壁をこわしたり敵を倒せます。

きぐるみ選択画面

最初はメニューを開いてもきぐるみは何も持ってないよ。上はきぐるみアイテムを手に入れたときの画面です。頑張って全てのきぐるみアイテムを手に入れようね！

きぐるみを使ってみよう

1 ステージ中にスタートボタンを押すときぐるみメニューが開きます

2 手に入れたきぐるみアイテムがあれば、色がついているので十字キーで選択してください

3 セレクトしたところで、もう一度スタートボタン、またはAボタンを押すとフルートがきぐるみを着て登場。

4 きぐるみを解除するには、Xボタンを押してください。

きぐるみシステム使用例

◆カーリング

このきぐるみを着た状態でなげると、地面をすべっていって、次々と敵をたおしていきます。絶対必要というわけではないけれど、意外と使えるやつです。

◆マンボウ

上に乗るとふわふわとうかんでいきます。十字キーでコントロールできますのでしっかり使いこなそう!(ただし上下にしか移動できないので注意!)

◆ペンギン

上に乗ると水面を進むことができます。またその上でジャンプするとダッシュもします。これは絶対必要なきぐるみなので要チェックです。

スタートボタン きぐるみメニュー オープン → 十字キー きぐるみセレクト → スタートボタンまたはAボタン きぐるみシステムスタート → Xボタン きぐるみ解除

レベルアップ

ショットのレベルアップ

ステージ中に♪のアイテムを取ると、そのたびごとにハーメルのショットの攻撃力が一段階アップします。レベルアップは3段階できますが、ハーメルが一度でもやられたりするとレベルは最初の段階にもどってしまいます。

ハートの数が増える

ステージ中に♥のアイテムを取ると、ハーメルのライフゲージの♥が一つ増えます。また、ライフゲージが減ってしまっても、木の実を取ることによって回復することができます。

ハーメルの♥を回復させるアイテムは全部で二種類です。♥はハーメルのライフゲージの数そのものをふやし、木の実は減ってしまったハーメルのライフゲージの回復をするアイテムです。

アイテム

ステージでとれるアイテム

星	4つ集めるとボーナスステージに行けます。
音符	ハーメルのショットレベル1段階アップ
木の実	ライフゲージを1つ回復します
不思議の実	ライフゲージをフル回復します
帽子	ハーメルの残数が1つ増えます
コイン	1、5、10、50のコインがあります
砂時計	タイムが30増えます
カギ	ピンクとグリーンの2種類があります
ハート	ハーメルのライフゲージの♥を1つ増やす

街で購入できるアイテム

聖なるサイフ	200 GOLD
楯	80 GOLD
聖なるマント	600 GOLD
砂時計	50 GOLD
きぐるみ	800 GOLD～

フルートの上手な使い方

フルートの上手な使い方

◆フルートの上にジャンプすると、フルートを台にして上にのることができます。ちょっと届かない場所やジャンプでも届かないときなど踏み台に使えます。

◆Yボタンでフルートを敵に投げつけて倒したり、壁など行き止まりのとき投げつけると壁をこわして進むことができます。

●フルートのHPが0でない時、フルートを投げて敵を倒すとゴールドがもらえます。
●ステージクリア時のフルートのHPに応じてボーナススターがもらえます。

Xボタンでフルートコール

◆Xボタンで、フルートがハーメルの後をついてくるか、その場に立って待っているかのどちらかを選べます。
◆オーボウの "CALL" がついているときはハーメルの後をついてきます。ないときは、その場で待っています。

床がスイッチになっているステージなどでは、その場に立たせておいて、先に通ったりと、けっこうつかえるヤツです。

注意!

フルートがいないと終われない

●NEXTやGOALの時、フルートが一緒でないと、そのステージは終われません。
フルートをさがしにもどらなくてはいけなくなるので、なるべく一緒にいるようにしておきましょう。

フルートがいなくなってしまった時

●Xボタンを押して"CALL"にしても、いっこうに戻ってこない場合、フルートはどこかで身動きできなくなってしまっていたり、意外なところでひっかかっていたりします。つれもどしに行きましょう。

完全に見失ってしまいどこにいるのか分からなくなってしまったら

きぐるみメニューでセレクトボタンを押し、ギブアップする。(ギブアップコマンド)
残数を一つ失って、そのステージの最初からスタートします。

ステージ紹介

第1楽章

魔王チューバを倒しにスタカット村から城へハーメルとフルートは向かいます。果たして魔王チューバは倒せるのでしょうか?

第2楽章

緑の敵を討ちに魔族のところへ向かった少年を助けるため、ハーメルとフルートはバズーンの城へ。二人は少年を助け出すことができるのでしょうか?

第3楽章

このステージからだんだん難しくなってきます。自分でそろそろストーリーを見つけてみて下さい。今回は不死魔族ファゴットが登場!

第4楽章 ひみつ

●使用上のお願い●

▲ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
▲精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
▲端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
▲シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないでください。
▲カセットの脱着時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

ドラゴン クエスト ファンクラブ

DRAGON QUEST FANCLUB

ドラゴンクエスト オフィシャルファンクラブ 会員募集中

入会特典 1 コミュニケーションキット

・君の会員番号と名前入りの会員証
・君の会員番号と名前入りの会員名刺
・オリジナルデザインのDQ特派員ハガキ

入会特典 2 会報誌「ドラクエパーティー」

・年3回、会員だけの独占情報が君の元に届く!

●ご入金方法

・申し込み金は1,700円（入会金500円、年会費1,200円、税込）です。
・郵便振り替え用紙に住所、氏名（フリガナ）、電話番号、生年月日（西暦）、性別を記入の上、お近くの郵便局より申し込み金を下記事務局宛に振り込んで下さい。（郵便振替用紙は郵便局にあります）
・手続き後、2カ月以内で君の元に「コミュニケーションキット」が届きます。

●お振り込み先

〈口座番号〉 00100-6-711101
〈加入者名〉 ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ
詳しくは、下記の電話番号までお問い合わせ下さい。
DQOFC専用電話 03-5330-5955
平日 AM10:00～PM6:00 ※電話番号は正確にお願いします。

氏名にはフリガナを忘れずに!

故障・不良品について

お買い上げいただきました製品が正常に作動しなかったり、使用・保管中に故障してしまった場合には、検査の上、次のように処理させていただきます。カセットに、故障状況とお客様のご住所・お名前・お電話番号を書いたメモ、代金分の郵便定額小為替をご同封の上、当社ファミコンサービス係までお送りください。尚、切手での代金のお支払いは受け付けておりません。また、通常の封筒・小荷物等に現金を同封されますと郵便法に触れますのでご注意ください。

●当社の責（製造・出荷段階での問題）による不良の場合は、無償にて新品とお取り替えいたします。

●お客様の使用・保管中等におこった故障は、有償にて修理・交換します。

●バッテリーバックアップ用の電池は、1,000円（税込）にて交換します。尚、電池交換の際には、記憶されているすべてのデータが消失します。予めご了承ください。

●お客様の過失や、長期の使用による故障・破損等、修理が不可能なものについては、希望小売価格にて新品と有償交換します。

修理品の発送・ゲームについてのお問い合わせ

〒160　東京都新宿区西新宿7-5-25　木村屋ビル3F
株式会社エニックス　ファミリーコンピュータサービス係
TEL：03-3371-5581（平日10：00～18：00）

＊当社では、ゲーム内容やヒント等についてのお問い合わせには、一切お答えしておりません。ゲーム中の情報や、雑誌・ガイドブック等を参考にしてください。

ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 木村屋ビル3 F
TEL：03-3371-5581

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

渡辺 道明／DAFT／エニックス 1995